

珠寶業 《 能力標準說明 》 能力單元

「設計」職能範疇

名稱	掌握珠寶首飾雛型模型製作
編號	108873L2
應用範圍	此能力單元適用於珠寶業內珠寶設計部門工作的從業員。這能力的應用必須在熟悉及督導的情況下工作。能夠以簡單物料製作珠寶首飾模型，或/及配合運用電腦三維軟件繪畫出珠寶首飾模型平面及立體影像，以作設計參考及測試造型之用。
級別	2
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 瞭解珠寶首飾造型製作工具、物料及其特性</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 瞭解各種製作模型工具的用途，模型工具，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 間尺 ○ 鋼尺 ○ 剪刀 ○ 切割刀 ○ 泥板 ○ 陶泥工具等 ● 瞭解各種製作模型材料（如：泥膠、紙、咭紙等）的特性，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 可塑性 ○ 摺合性 ○ 彈性 ● 瞭解物料與工具的製作特性，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 物料特性 ○ 工具配置 ○ 物料持久性 ○ 造型方法 ○ 保存方法 <p>2. 製作簡單模型</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 能夠運用各種塑形工具，以紙張、泥膠製作簡單的珠寶首飾雛形的模型。塑形技巧，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 增加 ○ 減小 ○ 分體 ○ 組合等 <p>3. 專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 能夠遵循機構的要求、實務守則和安全指引下，以專業態度，進行珠寶首飾雛型模型製作相關工作
評核指引	此能力單元的綜合成效要求為：

珠寶業 《能力標準說明》 能力單元

「設計」職能範疇

	<ul style="list-style-type: none">• 能夠運用基本造型工具及物料製作簡單模型，以表達設計的雛型、表面肌理或顏色等；此模型於設計發展及設計實踐中，可以協助設計人員瞭解作品的外觀結構。
備註	