

資訊及通訊科技業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	評估並獲得適當的電子競技活動的比賽許可證
編號	111111L5
應用範圍	評估並獲得適當的電子競技賽事許可證，並了解許可證申請程序
級別	5
學分	3 (僅供參考)
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 熟悉電子競技比賽的許可證模式</p> <ul style="list-style-type: none"> • 瞭解電子競技比賽中相關利益方的角色和責任，包括選手、團隊、遊戲發行商、比賽組織者 • 瞭解與電子競技有關的不同類型的許可證，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 玩家許可證 ○ 團隊經理執照 ○ 發起人執照 • 瞭解遊戲發行商的知識產權 (IP) 的範圍和限制 • 瞭解在知識產權受到侵犯時，遊戲發行商採取強制措施的能力和責任 • 瞭解採取或不採取執法行動的影響 • 瞭解與電子競技比賽相關的法律和/或法規 <p>2. 安排電子競技比賽的許可證申請</p> <ul style="list-style-type: none"> • 適當準備文件和表格 • 確保文件和表格得到有關部門的批准 • 確保所有相關的持份者都清楚地了解許可證審批的進展和結果 <p>3. 展示專業能力</p> <ul style="list-style-type: none"> • 確保許可證申請符合相關法律和/或法規的規定
評核指引	<p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 瞭解電子競技比賽的許可模式 • 在遵守相關法律和/或法規的情況下執行許可證申請程序
備註	