

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	遵循內容標準
編號	108014L1
應用範圍	這個能力單元適用於所有數碼媒體科技專業人員。標準決定了我們製作的作品及產品的質量。從業員應了解標準帶來的好處及壞處，以及業界中常見的數碼媒體科技的內容標準。
級別	1
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 遵循內容標準的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • 具讀寫能力 • 認識常見的數碼媒體科技標準 • 理解數碼媒體科技標準對內容製作的重要性 <p>2. 遵循內容標準</p> <ul style="list-style-type: none"> • 了解在工作場所應用內容標準的好處，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 有助確定可交互運作性 (interoperability) 及兼容性 ○ 減低與執行相關的風險 ○ 隨時間進展提供穩定性 ○ 有助辨認專利 ○ 為不同公司及專家提供分享/組合資源的途徑 • 理解應用內容標準的壞處，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 標準在時間上凍結技術，可能影響產品的壽命及競爭力 ○ 緩慢的標準更新阻礙開發的增長 • 了解常用數碼媒體科技標準的用法，包括以下各項： <ul style="list-style-type: none"> ○ 影片及顯示解像度 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Flash、MPEG 2/4、NTSC、PAL、HDMI、HDTV 及 UHDTV 等 ○ 圖形 <ul style="list-style-type: none"> ▪ JPEG、BMP 及向量圖形等 ○ 音訊 <ul style="list-style-type: none"> ▪ MP3、WMA、Dolby、THX、AES 及 SMPTE (電影聲音系統) 等 ○ 數碼媒體格式 <ul style="list-style-type: none"> ▪ CD、DVD 及 Blu-ray 等 ○ 電腦顯示格式 <ul style="list-style-type: none"> ▪ VGA、XGA 及 UXGA 等 ○ 廣播及串流 <ul style="list-style-type: none"> ▪ AAC、H.264、MPEG-DASH、DAB 及 DVB 等 • 在學習或工作場所中應用數碼媒體科技內容標準的知識 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> • 成為數碼媒體科技內容標準的倡導者

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

評核指引	此能力單元的綜合成效要求為： <ul style="list-style-type: none">• 了解在工作場所應用數碼媒體科技內容標準的好處• 應用數碼媒體科技標準來製作內容
備註	