

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	規劃互動媒體項目的執行
編號	107979L6
應用範圍	這個能力單元適用於在數碼媒體科技專業範疇中負責項目管理的人員。執行是項目管理生命週期中一個關鍵的過程，除了基本的項目管理技能外，互動媒體項目的管理還需要一些特殊的能力。這個能力單元關注以項目經理身份，計劃及執行互動媒體項目所需的能力。
級別	6
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 規劃互動媒體項目的執行的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 對互動媒體應用程式及其不同形式的存在方式有深入的認識，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 數碼遊戲 ○ 網站 ○ 桌面軟件應用程式 ○ 互動電視應用程式 ○ 流動應用程式 ● 對流行的互動媒體應用範圍有良好的了解，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 研究 ○ 教育 ○ 遊戲及遊戲化 ○ 數碼及互動劇場 ● 對成功實施互動媒體項目的要求有良好的認識 ● 熟悉動作與圖形設計及影片編輯的技術 ● 具良好的溝通能力，能與內部及外部的各級人員互動 ● 具合資格的項目經理的個人特質，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 靈活且能學習新趨勢、工具及工作方法 ○ 關注相關行業及市場的資訊 ○ 致力、堅定地實現目的及目標 ○ 具自我組織能力，以及在實施開發過程時有個人決策能力 ○ 對危機及意外事件敏感並能作出反應 <p>2. 規劃互動媒體項目的執行</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 選擇並採用具創意及批判性思維的技巧，有效實施有關的互動媒體項目，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 找出量度系統表現的方式或指標 ○ 確定改善或糾正表現所需的行動 ○ 判斷所需的工具及設備的種類 ● 協調項目團隊的不同角色，確保他們在項目的實施過程中良好合作，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 軟件開發人員 ○ 設計師 ○ 音樂家 ○ 編劇

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

	<ul style="list-style-type: none"> ○ 其他專業人員 ● 確定項目的複雜程度及實施項目的最佳方法，從而實現： <ul style="list-style-type: none"> ○ 良好的團隊動力及溝通 ○ 成功執行項目 ○ 把不同的技術及藝術元素成功地結合成一個有效的互動媒體系統 ● 評估目前情況並建議適當的資源分配，確保項目順利實施 ● 綜合人力、技術及預算上的資源，妥協得出一個實際可行的互動媒體項目計劃 ● 應用項目管理方法，成功完成項目，包括： <ul style="list-style-type: none"> ○ 設定計劃的評估里程碑，以便通過不同的參數進行分析或回顧，確保項目順利進行 ○ 為持分者準備適當的文件 ● 分析在互動媒體項目的實施過程中是否有出現以下問題，並評估其影響： <ul style="list-style-type: none"> ○ 私隱 ○ 保密 ○ 數據保護 ● 部署把有關的互動媒體項目移至適當的展示平台進行測試 ● 向最終用戶或持分者說明項目中的各個組件及它們的相互關係，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 版式 (typography) ○ 圖形 ○ 界面 ○ 音訊及影片 ○ 動畫 ○ 文字處理 ○ 攝影 ● 利用各種創新的方法及方式，解決實施階段遇到的問題 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 經常確保有關的產品的商務價值達到項目持分者的期望 ● 在實施互動媒體項目期間，經常確保過程符合所有的法律、法規、協議及要求
評核指引	<p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 能夠以專業的水平滿足互動媒體項目的技術、創意及資源要求 ● 能夠在規劃階段批判性地回顧概念、進行技術及學術研究，並且調整及應用研究所得的內容及技能 ● 能夠實現項目的建議解決方案，並按照承諾的時間及成本完成應用程式
備註	