

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	規劃動畫
編號	107951L3
應用範圍	這個能力單元適用於所有參與相關動畫製作工作的數碼媒體科技從業員。進行規劃的原因很多，而規劃的層次也各有不同，這個能力單元關注的是內容製作的層次，即動畫師在開始進行獲派的動畫工作前，對動畫製作的規劃。這個規劃將對動畫師在獲取靈感、組織條理、跟進進度及確保沒有遺漏等方面大有裨益。規劃所需的仔細程度則取決於工作的複雜程度。
級別	3
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 規劃動畫的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 具讀寫能力，能閱讀並理解有關的資訊，例如：劇本、動態角色 (animatic character)、色彩模型及配樂 ● 對製作故事板或繪製縮略圖 (thumbnail drawing) 有基本認識 ● 具基本的素描技巧 ● 具良好的動畫製作能力 <p>2. 規劃動畫</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 理解劇本或動畫摘要以了解故事 ● 對於新的動畫，參閱內部圖書館或公共資源，以獲取角色的靈感及粗略意念，盡可能製作「角色設計 (character sheet)」或以下各項的粗略繪圖： <ul style="list-style-type: none"> ○ 面部特寫 (如憤怒及快樂) ○ 不同的身體角度，不同的動作 ○ 身體特徵 (如疤痕及胎記) ● 規劃場景。檢視劇本，標記一個場景的結束及下一個場景的開始，然後確定每個場景的要求，包括但不限於以下各項： <ul style="list-style-type: none"> ○ 角色的數目 ○ 背景 ○ 音樂 ○ 旁白 ● 簡略草繪每個場景的故事板/縮略圖 ● 記下時間細節，考慮動畫可容許的時間限制。在可能的情況下，建立「攝影表 (dope sheet)」，否則在故事板/縮略圖上進行標記 ● 檢視所作的規劃，如有需要，進行改善，並根據規劃執行動畫工作 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 應用行業的最佳做法，確保動畫工作經周詳規劃，並能在劃定的時間內交付達到要求質量的動畫作品
評核指引	<p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 充分理解動畫工作的故事/劇本 ● 規劃動畫工作，確保已包含動畫工作的所有項目，而且場景的時間符合要求

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

	<ul style="list-style-type: none">• 根據公司的標準或指引制定規劃
備註	