

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	創建遊戲開發環境
編號	107919L5
應用範圍	這個能力單元適用於所有參與遊戲開發的數碼媒體科技從業員。遊戲開發環境是一套軟件工具，能讓遊戲編程員從頭到尾地開發任何東西，通常包含源碼編輯器、編譯器及除錯工具等元素。這個能力單元關注創建這樣的環境來便利遊戲開發的相關知識及活動。
級別	5
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 有關遊戲開發環境的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • 了解遊戲引擎 (game engine) 是為創製及開發遊戲應用程式而設計的軟件框架 (例如 : Unity) • 認識開發遊戲常用的整合開發環境 (integrated development environment) ，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ Microsoft Visual Studio ○ XNA Game Studio ○ Unity • 了解遊戲開發團隊在工作流程設計中不同的角色 • 了解配合及操作遊戲應用程式的技術要求 • 熟悉常用的編程語言、開發插件 (plug-in) 或定制的遊戲編輯器 • 了解公司用作遊戲開發的資源及支援 <p>2. 創建遊戲開發環境</p> <ul style="list-style-type: none"> • 利用對常用遊戲引擎的良好認識，分析準備開發的遊戲產品的要求 • 通過選擇可用及合適的硬件平台、系統及應用軟件，並考慮計劃使用的設計工具及工作流程，設置遊戲開發環境 • 應用所需的工具及插件 • 確保所建立的平台及工具能夠滿足計劃的工作流程，並符合各開發團隊成員的需要，其中包括如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 設計師 ○ 插畫師 ○ 模型設計師 (modeler) ○ 紋理設計師 (texturer) ○ 動作設計師 (rigger) ○ 動畫師 ○ 開發人員/編程員 • 測試開發環境的運作，並作出改善，直至開發環境的運行情況令人滿意 • 經管理層或遊戲開發團隊批准後，正式發佈遊戲開發環境 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> • 經常全力以赴，以有效率的方式建立遊戲開發環境 • 經常在所建立的開發環境的表演與相關的預算及資源之間，取得最佳平衡

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

評核指引	此能力單元的綜合成效要求為： <ul style="list-style-type: none">• 為要探索的遊戲產品創建合適的開發環境• 創建遊戲開發環境，便利大部分遊戲開發團隊成員的工作
備註	