

資訊科技及通訊業 《 能力標準說明 》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	把虛擬實境應用程式部署到不同硬件平台
編號	107997L4
應用範圍	這個能力單元適用於所有參與開發虛擬實境 (virtual reality · VR) 應用程式的數碼媒體科技從業員。把虛擬實境應用程式部署到指定硬件平台，是應用程式的整個生命週期中一個關鍵的步驟，進行時需要作大量的考慮及處理工序。這個能力單元關注以開發人員身份部署虛擬實境應用程式時所涉及的能力及程序。
級別	4
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 把虛擬實境應用程式部署到不同硬件平台的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • 了解公司對部署虛擬實境應用程式的理念及指引 • 掌握編程的知識、概念及技巧 • 具熟練的軟件測試分析技能 • 了解應用程式面對不同軟件平台及版本的環境相當複雜 • 具備典型虛擬實境應用程式開發人員的個人特質，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ 具高度想像力 ○ 可觀的行業經驗 • 對了解用戶喜好及要求有豐富經驗 <p>2. 把虛擬實境應用程式部署到不同硬件平台</p> <ul style="list-style-type: none"> • 確定有關的虛擬實境應用程式可能需部署的平台，例如： <ul style="list-style-type: none"> ○ Android ○ iOS ○ Unity ○ 其他的可能平台 ○ 以上平台的不同版本 • 抽取應用程式技術要求中的必要元素，並把它們應用於如以下方面： <ul style="list-style-type: none"> ○ 制定虛擬實境應用程式的執行計劃 ○ 選擇部署應用程式的硬件平台 (如適用) ○ 在不同平台上設定及維持測試條件 ○ 製作相關手稿程式 (script) • 探究虛擬實境應用程式在異構 (heterogeneous) 硬件平台上演化及適應的過程 (重定向 (retargeting))，其中可能涉及： <ul style="list-style-type: none"> ○ 確定虛擬實境應用程式的開發方法 ○ 識別支援開發過程的一套工具 ○ 開發獨立於硬件且基於組件的正式模型，描述虛擬實境應用程式的執行情況 ○ 選擇一種 XML (可擴充標示語言) 語言來描述複雜及獨立的虛擬實境應用程式的實現情況 ○ 找出一種手動的方法來隔離及取代互動技術，輔助進行虛擬實境應用程式重定向的過程 • 持續地檢視應用程式的要求及設計適當的文件

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

	<ul style="list-style-type: none">向應用程式開發團隊或主管展示相關的報告及建議，徵求他們的意見及批准 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none">經常全力以赴進行所有與把虛擬實境應用程式部署至不同硬件平台相關的工作，保持開放的態度，掌握有關技術目前的狀況及最新的發展趨勢經常按照要求及期望進行虛擬實境應用程式的部署工作，並把潛在用戶的利益視為首要考慮因素
評核指引	此能力單元的綜合成效要求為： <ul style="list-style-type: none">在時間及預算的限制內，完成虛擬實境應用程式的部署工作掌握用戶對部署有關的虛擬實境應用程式所針對的硬件平台的期望，製作出能令用戶滿意的適當結果
備註	