

資訊科技及通訊業 《 能力標準說明 》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	製作基本平面動畫
編號	107960L3
應用範圍	這個能力單元適用於所有在工作場所，不論是作為團隊成員還是以個人身份，參與創製基本數碼平面動畫的數碼媒體科技從業員。所製作的平面動畫可能是大型動畫製作的其中一部分，或者是簡短的獨立動畫作品。
級別	3
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 製作基本平面動畫的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • 具讀寫能力，能閱讀並理解製作摘要中所述的工作要求 • 了解有關動畫的原理、基本技巧及技術 • 認識平面動畫製作中不同階段的有關概念：前期製作，製作及後期製作 • 用不同工具應用軟件知識及技能，例如：Adobe Photoshop、Flash 及 HTML5 <p>2. 製作基本平面動畫</p> <ul style="list-style-type: none"> • 從以下途徑理解並弄清平面動畫的要求： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 項目/製作摘要/設計規格 ◦ 故事板及視覺參考物 • 理解動畫工作，包括： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 選擇最合適的平面動畫軟件/工具，例如：拍照 (photo-shooting)、定格動畫 (stop motion) 或電腦生成 ◦ 把動畫原理應用到動作中，例如：擠壓與伸展 (squash and stretch) 及預備動作 (anticipation) • 製作動畫序列 (animated sequence)，包括： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 匯入或製作關鍵圖形以進行所需的操作 ◦ 通過應用不同技巧來產生序列，例如：各種視覺效果、組合或移除物件及增加畫格 ◦ 有需要時，加入音訊 • 以所需格式輸出動畫，供下一製作階段使用 • 測試最終的輸出結果，確認其質量符合項目/摘要的要求 • 與相關主管一起檢視輸出結果，正面回應反饋，並按需要作出調整或改善 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> • 應用行業最佳的壓縮技術，確保所製作的數碼媒體內容符合公司的標準
評核指引	<p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 充分理解設計摘要及製作要求，並主動澄清要求中不清楚的地方 • 選擇最合適的平面動畫軟件/工具，按照製作時間表有效地製作動畫序列 • 製作、測試及檢視平面動畫，確保其質量符合製作要求及公司標準 • 根據製作要求的規定，把完成的製品妥善封裝
備註	