

資訊科技及通訊業 《 能力標準說明 》 能力單元

「營運管理」職能範疇

名稱	渲染動畫
編號	107956L3
應用範圍	這個能力單元適用於所有參與動畫製作的數碼媒體科技從業員，特別是把動畫內容渲染為所需輸出檔案格式的人員。這個能力單元主要關注把立體動畫渲染為平面影片的過程，這過程可以通過單獨圖像（格或幀，frame）或動畫場景執行。
級別	3
學分	3
能力	<p>表現要求</p> <p>1. 渲染動畫的知識</p> <ul style="list-style-type: none"> • 具讀寫能力，能閱讀並理解有關的資訊，例如：劇本、動態角色（animatic character）、顏色模型及配樂 • 對動畫原理有良好的認識 • 具電腦操作的基本知識 • 熟悉動畫渲染過程及工作流程 • 掌握電腦圖形及動畫技術的最新趨勢 <p>2. 渲染動畫</p> <ul style="list-style-type: none"> • 從以下途徑理解並掌握動畫工作的要求： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 項目/製作摘要 ◦ 故事板及視覺參考物 ◦ 設計規格 • 為工序選擇合適的動畫渲染軟件/工具，例如： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 3Ds Max ◦ Blender ◦ Maya • 在渲染軟件中定義設定，包括但不限於以下各項： <ul style="list-style-type: none"> ◦ 渲染大小（X/Y 分辨率及百分比滑桿） ◦ 畫格範圍（開始及停止位置） ◦ 影格率 ◦ 像素長寬比 ◦ 輸出位置及檔案格式 • 使用低分辨率設定進行渲染測試，修正或調整設定並重新測試，直至滿意測試結果圖像 • 進行高品質圖像渲染，直至完成所有圖像或畫格 • 把動畫渲染為所需的影片格式，儲存輸出供下一製作階段使用 <p>3. 展示專業精神</p> <ul style="list-style-type: none"> • 應用行業的最佳渲染技術並使用最合適的渲染應用程式，以獲得最佳效果
評核指引	<p>此能力單元的綜合成效要求為：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 為圖像渲染工作設定渲染應用程式

資訊科技及通訊業 《能力標準說明》 能力單元

「營運管理」職能範疇

	<ul style="list-style-type: none">• 進行渲染測試，調整及改正設定，直至測試的渲染效果滿足概定的要求• 根據設計規格的要求，把所有圖像渲染為高品質輸出及最終影片
備註	